

Όνοματεπώνυμο εκπαιδευτικού	Άγγελος Ροντογιάννης
Κλάδος / Ειδικότητα	ΠΕ86 – Πληροφορικής – ΤΕ16 Μουσικής
Τίτλος του ομίλου	«Πληροφορική»
Θεματική/ές που εντάσσεται ο όμιλος	Τεχνολογία – Θετικές Επιστήμες – ΤΠΕ
Αριθμός ωρών ομίλου ανά εβδομάδα	2 ώρες ανά εβδομάδα
Τάξη ή τάξεις που απευθύνεται ο όμιλος	Α' και Β' Λυκείου
Προσδοκώμενα μαθησιακά αποτελέσματα	Ψηφιακές Τεχνολογίες-Χρήση στη μαθησιακή διαδικασία-Βιωματική μάθηση- συνεργασία με με τα άλλα γνωστικά αντικείμενα του ωρολόγιου προγράμματος.
Διδακτική μεθοδολογία	Προσέγγιση, αλληλεπίδραση και σύνδεση με προ-υπάρχουσες μαθησιακές εμπειρίες των μαθητών. Δυναμική οικοδόμηση της νέας γνώσης και απόκτηση νέων μαθησιακών γνώσεων.
Αναλυτικό Πρόγραμμα (με συγκεκριμένο χρονοδιάγραμμα υλοποίησής από Οκτώβριο μέχρι Μάιο ή Ιούνιο)	<p>Πρόγραμμα – Χρονοδιάγραμμα</p> <p><u>Οκτώβριος 2023:</u> Εισαγωγικές δραστηριότητες για τη χρήση των ΤΠΕ στην εκπαιδευτική διαδικασία. Επιλογή κατάλληλου λογισμικού για εφαρμογή και τη δημιουργία ψηφιακού περιεχομένου.</p> <p><u>Νοέμβριος 2023:</u> Δραστηριότητες στο χώρο του εργαστηρίου Ρομποτικής Διατάξεις με Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα (Arduino) με Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα (Arduino).</p> <p><u>Δεκέμβριος 2023:</u> Σύνθεση Ελεύθερου Θέματος. Χρήση εφαρμογών στην καθημερινή ζωή. Δραστηριότητα στην οποία πραγματοποιείται η χρήση των παραπάνω ψηφιακών εργαλείων και σύνδεση με τις πρότερες γνώσης των μαθητών. Συνεργατικά υποστηρικτικά εργαλεία ψηφιακής μάθησης.</p> <p><u>Ιανουάριος 2023:</u> Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης (δραστηριότητες) με εικόνα. Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης (δραστηριότητες) με ήχο.</p>

	<p><u>Φεβρουάριος 2023:</u> Μηχανική Μάθηση δραστηριότητες-Υπολογιστική Σκέψη</p> <p><u>Μάρτιος 2023:</u> Εφαρμογές – δραστηριότητες 3-Δ Εκτυπώσεων – Thinkercad. Εφαρμογές – δραστηριότητες 3-Δ Επαυξημένη Πραγματικότητα (AR) και Εικονική Πραγματικότητα (VR).Δραστηριότητες – Εφαρμογές.</p> <p><u>Απρίλιος 2023:</u> Επαυξημένη Πραγματικότητα (AR) και Εικονική Πραγματικότητα (VR).Δραστηριότητες – Εφαρμογές</p> <p><u>Μάιος 2023:</u> Υλοποίηση - Προγραμματισμός Εφαρμογών. Συνάντηση: Ολοκλήρωση Παραδοτέων των μαθητών</p>
Διδακτικό υλικό (έντυπο και ηλεκτρονικό)	Τεχνολογικό εξοπλισμό (υπολογιστής, tablet, μικρόφωνο, κάμερα, Arduino, android), εξοπλισμός εκπαιδευτικής ρομποτικής, εικονικής πραγματικότητας.
Τρόπος Επιλογής μαθητών	Επιλογή σύμφωνα με το γνωστικό υπόβαθρο των μαθητών και τη δική τους επιθυμία να συμμετέχουν στον όμιλο.
Ειδικό εξωτερικό συνεργάτες	Ακαδημαϊκοί Καθηγητές
Συνεργασίες (ιδρύματα, οργανισμοί, σχολεία, φορείς, πρόσωπα κ.α.)	Πανεπιστήμιο του εσωτερικού, συμμετοχή σε διαγωνισμούς σε θέματα τεχνολογικού ενδιαφέροντος (Μαθητικό Ψηφιακό Φεστιβάλ κλπ) ,δράσεις και συνεργασία με άλλους όμιλους του σχολείου μας, συνεργασία με άλλα σχολεία μέσω (etwinning, Erasmus)
Εκπαιδευτικές επισκέψεις	Εκπαιδευτικές επισκέψεις σε Πανεπιστημιακά ιδρύματα (δια ζώσης ή διαδικτυακά), συμμετοχή σε συνέδρια και ημερίδες στα οποία δίνεται η δυνατότητα να συμμετέχουν και οι μαθητές
Τρόπος αξιολόγησης του ομίλου	Ερωτηματολόγια και φύλλα δραστηριοτήτων κατά τη διεξαγωγή των μαθημάτων.
Παραδοτέα	Φύλλα δραστηριοτήτων σε κάθε μάθημα,

δημιουργία ψηφιακού υλικού που παράγουν οι μαθητές μέσα από τις δραστηριότητες που καλούνται να υλοποιήσουν, και δημιουργία ψηφιακού υλικού **τελικής αποτίμησης** του ομίλου από τους μαθητές